

## Olympiades inter-académiques d'informatique 2026 - Classe de quatrième -

**Durée de l'épreuve : 2 heures**

L'épreuve se déroule par équipe de deux ou trois élèves, sur ordinateur ou en débranché.

Le sujet est constitué de deux problèmes indépendants qui peuvent être traités dans l'ordre souhaité. Un dossier est mis à disposition des équipes avec les fichiers requis.

Le dossier intitulé **SUJET** contenant les fichiers requis pour traiter les questions sera à mettre à disposition des équipes, avec 2 feuilles de quadrillage par participant.

Les fichiers complétés par les candidats seront à joindre dans un unique dossier compressé et qui seront nommés de la façon suivante (sans espace ni accents) :

- NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_de\_la\_vie.sb3  
(pour les scripts complétés du jeu de la vie)
- NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_jeu\_de\_la\_vie.odt  
(pour le fichier avec les captures d'écran de la partie B du problème 1)
- NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_problème1.pdf  
(pour le scan de la production de l'équipe du problème 1)
- NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_problème2.pdf  
(pour les scans des productions de l'équipe du problème 2)
- NomEtablissement\_VilleEtablissement\_EquipeXX\_equipe.odt

où le numéro de l'équipe sera attribué par vos soins.

Le dernier fichier (equipe.odt) recense les noms des membres de l'équipe.

*Les calculatrices sont autorisées selon la réglementation en vigueur. Les ordinateurs mis à la disposition des équipes doivent être dotés de Scratch 3, a minima. Il faudra également que les équipes se munissent du matériel de géométrie et de crayons de couleur.*

**Les démarches, même incomplètes seront prises en compte dans l'évaluation.**